FORMATION CINEMA 4D

Initiation / Tout public.

Objectif : Apprendre à modéliser et texturer des objets 3D, réaliser un rendu, concevoir une animation.

Moyens pédagogiques : formation sur site, un poste informatique par stagiaire, support de cours fournis.

Modalités de suivi : exercices pratiques tout au long de la formation et en fin de stage.

Durée : 5 jours (5 x 7 heures).

PRÉSENTATION ET INTERFACE

La Médiathèque / Naviguer dans l'espace 3D / Les paramètres de projet

MODÉLISATION 3D

Primitives / Déformateurs / Splines ... Extrusions et Générateurs

LUMIÈRES

Les types de lumières Les ombres Les Presets

MATÉRIAUX

Couleurs et textures La Transparence

Le Brouillard et le Relief

CAMERAS

Différents types de caméras, positionnement et réglages

RENDUS

Différents types de rendus et réglages

ANIMATION

Le scenario

Les clés d'animation et les courbes

EXPORTATIONS

BINDI CREATION

DONATIEN LEROY

TEL: 06 28 23 74 38

E-MAIL: CONTACT@BINDI-CREATION.COM

SIÈGE SOCIAL : LA BECTHIÈEREE 37190 DRUYE (TOURS)

Entreprise N° siret: 49526116600054

